

.....  
Nom : \_\_\_\_\_

## Jeu du thème 5

Arithmétique ● Déterminer un terme manquant dans une opération et des équivalences numériques à l'aide de relations entre les opérations et la commutativité

# Attention au château!

## Fonctionnement

### Nombre de joueurs

2 joueurs

### Durée proposée

De 20 à 30 minutes

### Matériel requis

- 1 dé
- Des crayons de couleur

## Déroulement

- ❶ Le but du jeu est d'empêcher le château de s'écrouler en complétant les opérations qui sont sur les briques.
- ❷ À tour de rôle, chaque joueur lance le dé et ajoute le nombre obtenu à une des opérations avec son crayon de couleur.
- ❸ Le joueur doit remplir le plus de briques doubles possible avec sa couleur.
- ❹ Si aucune opération ne peut être complétée à l'aide du nombre obtenu avec le dé ou si le joueur ne réussit pas à trouver une opération à compléter, le joueur passe son tour.
- ❺ Le joueur peut inscrire le nombre obtenu sur la brique double de son adversaire pour le bloquer.
- ❻ Le gagnant est celui qui a rempli le plus de briques doubles avec sa couleur lorsque le jeu prend fin, c'est-à-dire quand toutes les opérations sont complétées.

*Facultatif:* Les élèves peuvent consulter la table d'addition présentée à la fin du cahier.

Nom: \_\_\_\_\_

8 +  = 10

7 +  = 10

6 - 2 =

3 +  = 4

0 + 5 =

11 -  = 5

1 + 2 =

9 -  = 3

+ 3 = 8

4 +  = 8

4 +  = 6

10 -  = 6

2 + 2 =

9 -  = 4

4 +  = 6

11 -  = 9

10 -  = 6

2 + 2 =

9 -  = 4

4 +  = 9

4 +  = 9

+ 1 = 2

6 -  = 2

7 -  = 6

9 -  = 6

7 -  = 6

6 -  = 2